**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Cinemaniac**

**SSU - Logovanje**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Milutin Dobričić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1 Uvod 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160985)

[1.1 Rezime 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160986)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160987)

[2 SSU - Logovanje 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160988)

[2.1 Kratak opis 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160989)

[2.2 Tok događaja 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160990)

[2.2.1 Korisnik unosi korisničko ime i šifru 4](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160991)

[2.2.2 Korisnik klikom na dugme pokuša da se loguje 5](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160992)

[2.2.3 Sistem proverava da li su korisničko ime i šifra validni 5](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160993)

[2.2.4 Sistem loguje korisnika 5](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160994)

[2.3 Posebni zahtevi 5](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160998)

[2.4 Preduslovi 5](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3160999)

[2.5 Posledice 5](file:///C:\Users\asus\Desktop\SSU%20-%20Registracija.docx#_Toc3161000)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju korisnika.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Ovaj dokument definiše scenario upotrebe pri logovanju korisnika, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu. Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima.

# SSU - Registracija

## 2.1 Kratak opis

Scenario je niz koraka koji opisuje interakciju između korisnika i sistema. U ovo konkretnom slučaju je reč o logovanju korisnika na sajt.

## 2.2 Tok događaja

## 2.2.1 Korisnik unosi korisničko ime i šifru

Korisnik prati šablon i unosi potrebne podatke za logovanje.

**2.2.2 Korisnik klikom na dugme pokuša da se loguje**

Korisnik klikom na dugme salje zahtev za logovanje nakon unosa podataka.

## 2.2.3 Sistem proverava da li su korisničko ime i šifra validni

Sistem pretražuje bazu i proverava da li postoji korisničko ime i šifra koja odgovara korisničkom imenu u bazi i utvrđuje da postoji.

## 2.2.4 Sistem loguje korisnika

Sistem loguje korisnika.

**Proširenja**

## 2.2.3a Sistem utvđuje da korisničko ime i šifra nisu validni

Ispisuje se poruka da se unese novo korisničko ime i/ili šifra.

## 

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je registrovan i nije ulogovan na sajt.

## 2.5 Posledice

Korisnik će biti ulogovan.